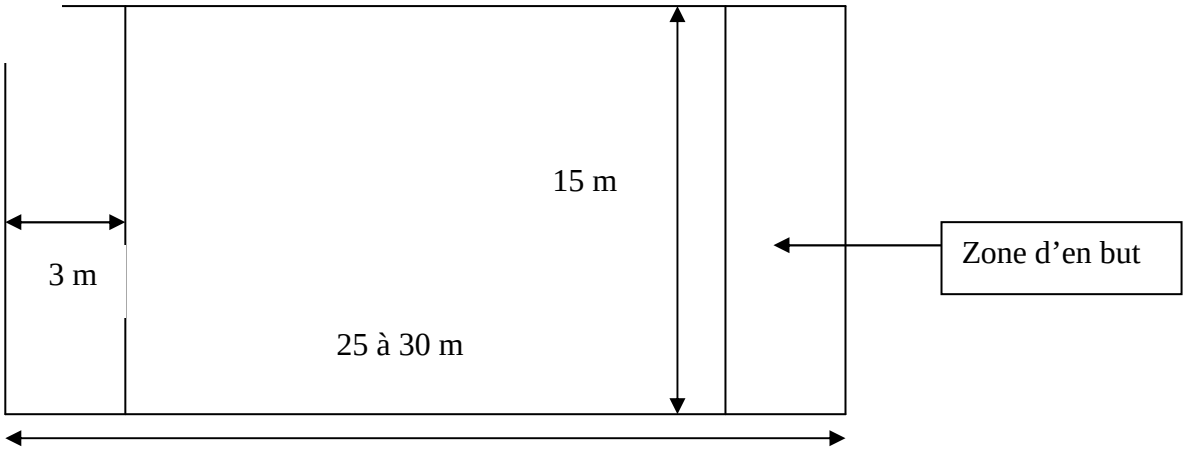
Rugby en tournoi



Equipes

Mixtes de 7 joueurs dont au moins 2 filles, en permanence sur le terrain, et 2 à 3 remplaçants.

Durée de jeu et équipement

- 1 x 8 à 10 minutes
- ne pas autoriser les chaussures à crampons
- retirer montres, colliers, bracelets, boucles d'oreilles…
- maillots de couleur à tous les joueurs de chaque équipe sur le terrain.

But du jeu

Marquer le plus de points possible en déposant la balle dans l'en but adverse. Une balle jetée n'est pas comptée comme « essai ». Un essai = un point

Mise en jeu (voir fiche spécifique)

Cas général : une fois les équipe en position, l'arbitre dos à l'équipe devant récupérer la balle, avance de 2 pas, pose la balle, qui est aussitôt jouable, écarte les bras et éloigne les opposants jusqu'à 3 mètres.

Règles

La règle du hors jeu est appliquée. Les joueurs jouent derrière le ballon. Tout joueur situé en avant du ballon ne joue pas.
Tout joueur peut courir avec le ballon, le prendre à un autre joueur, le passer vers l'arrière…
Dès qu'un joueur est au sol, il lâche le ballon.
Pour stopper la progression d'un joueur, on peut le faire tomber au sol ou le plaquer.

Attention, on ne peut pas :

- **attraper le joueur au dessus des épaules, et surtout pas au cou.**
- **lui faire un « croche-pied »**
- **le pousser violemment**
- **lui donner un coup**
- **utiliser ses genoux ou ses coudes en avant**
- **jouer au pied**

Une attitude dangereuse peut conduire à l'exclusion du jeu pendant 2 minutes.
Les remplacements de joueurs sont libres et se font sans arrêt du jeu.

Remises en jeu au rugby sans risque de percussion frontale
utilisées par la FFR avec les petits.
proposée par Philippe Marguin à l'USEP.

<table>
<tr><th>Remise en jeu ou fautes</th><th>où</th><th>comment</th></tr>
<tr><td>Coup d'envoi de début de partie</td><td>Au centre du terrain</td><td rowspan="2">L'arbitre :
1. se positionne au centre du terrain
2. avance de 2 pas et pose la balle au sol
3. éloigne bras écartés les opposants jusqu'à 3m (ligne de hors jeu sur toute la largeur du terrain)
Les utilisateurs comme les opposants peuvent jouer dès que la balle est posée au sol.</td></tr>
<tr><td>Coup d'envoi après essai</td><td>Au centre du terrain, balle à l'équipe qui a concédé l'essai.</td></tr>
<tr><td>En avant ou ballon injouable</td><td>A l'endroit de la faute et à 5 m de toute ligne</td><td rowspan="5">L'arbitre :
1. se positionne à l'endroit de la faute.
2. avance de 2 pas et pose la balle au sol
3. éloigne bras écartés les opposants jusqu'à 3m (ligne de hors jeu sur toute la largeur du terrain)
Les utilisateurs comme les opposants peuvent jouer dès que la balle est posée au sol.</td></tr>
<tr><td>Faute pour jeu dangereux, pénalité.</td><td>A l'endroit de la faute et à 5 m de toute ligne</td></tr>
<tr><td>Sortie en touche</td><td>A l'endroit de la sortie du terrain et à 5 m de toute ligne.</td></tr>
<tr><td>Ballon botté directement en touche (sauf depuis en-but)</td><td>Ballon pour équipe non fautive, à 5 m de toute ligne, à l'endroit de la frappe.</td></tr>
<tr><td></td><td></td></tr>
<tr><td>Ballon mort (sorti derrière l'en-but) ou faute dans l'en-but</td><td>A 5 m de la ligne de but, en face de la faute.</td><td>L'arbitre :
1. se positionne à 5 m de la ligne de but, en face de la faute.
2. idem
3. idem</td></tr>
</table>