

Passe à 10

Objectifs :

- Attaquants : passer, se démarquer, aider le porteur, s'organiser collectivement.
- Défenseurs : intercepter, se déplacer pour intercepter, gêner le porteur, s'organiser collectivement.
- Arbitres : siffler, observer, intervenir efficacement.

Organisation :

- Deux équipes s'affrontent, une arbitre.
- Prévoir sifflets, chasubles et chronomètre.

Règles du jeu :

- Au signal, l'équipe qui a le ballon doit essayer de faire 5 passes de suite sans que l'autre équipe ne touche le ballon.
- Les passes peuvent se faire en l'air ou à rebond.
- Les joueurs n'ont pas le droit de se déplacer avec le ballon en main.
- Quand une équipe est arrivée à faire 5 passes de suite, elle marque 1 point et passe le ballon à l'autre équipe.
- Une partie dure 5 minutes, après faire tourner les équipes.

Critères de réalisation :

- Porteur : se mettre en position de passe ; éloigner le ballon des adversaires
- Partenaire du porteur : se démarquer ; se répartir tout autour du porteur pour lui donner des possibilités de passes devant et derrière lui ; s'éloigner du porteur.
- Adversaire : se déplacer pour intercepter ; s'organiser collectivement pour qu'un joueur gêne le porteur, et les autres se mettent en position d'interception (marque un joueur, entre le joueur et le porteur).
- Variables didactiques : nombre de passes, possibilité de dribbler, orienter les passes

