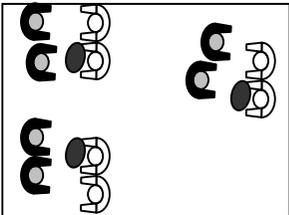
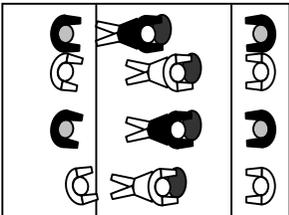


CONTACT AVEC BALLON

N°	BUT	DISPOSITIF LANCEMENT CONSIGNES		VARIABLES	
LES VOLEURS ET LES GENDARMES					
E 7	Lutter pour conserver le ballon ou le récupérer	2 équipes de 6 à 10 joueurs. Terrain de 10x10 à 15x15. Maillots de 2 couleurs différentes. <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  </div>	2  et 2   porteurs du ballon Au signal les  doivent conserver le ballon le plus longtemps possible et les  doivent essayer de le récupérer.	Personne n'a le droit de faire tomber l'autre. Respect de la règle : ne pas faire mal, ne pas se faire mal, ne pas se laisser faire mal	<ul style="list-style-type: none"> - Réduire ou augmenter l'espace. - Augmenter le nombre de joueurs. - Autoriser les passes
LE JEU DES LEZARDS					
E 8	Passer le ballon en étant au sol	2 équipes de 6 à 10 joueurs. Ligne à 3 mètres. <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  </div>	Au signal, course en relais En rampant avec le ballon dans les mains, une fois franchie la ligne, donner le ballon au partenaire, qui à son tour se met à plat ventre et rampe avec le ballon dans les mains.	Donner le ballon au partenaire en restant au sol et non en se mettant à genoux. Respect de la règle : ne pas faire mal, ne pas se faire mal, ne pas se laisser faire mal	<ul style="list-style-type: none"> - Départ debout - Départ debout avec ou sans ballon. - Eloigner ou rapprocher la ligne d'arrivée.

BLOC PASSE

E 9	Ramasser	Par 3 joueurs. Terrain de 10x10 à 15x15. 1 ballon pour 3	Au signal  porteur du ballon, le pose au sol et se place en défense	Le joueur en défense ne joue pas la balle Respect de la règle : ne pas faire mal, ne pas se faire mal, ne pas se laisser faire mal	<ul style="list-style-type: none"> - Ballon posé au sol au lieu d'être passé. - Réduire l'espace du terrain. - Augmenter le nombre de joueurs. - le soutien arrache le ballon
	Pousser		 Ramasse le ballon et va au contact de  et donne à  qui pose la balle au sol etc.		
	Donner	