



## Les règles du jeu

Objectif : marquer plus de buts que l'autre équipe

➤ **Le but :**

Quand ? Le ballon franchit la ligne à l'intérieur de la cage

Comment ? Sur tout tir provenant de l'extérieur de la zone du gardien

➤ **L'engagement :**

Quand ? Au début de chaque match et après chaque but

Comment ? Remise en jeu par l'équipe adverse : passe à la main au milieu du terrain eu début de match. Après un but, remise en jeu par le gardien.

➤ **La sortie de but :**

Quand ? Une équipe envoie le ballon au-delà de la ligne de but adverse

Comment ? Le gardien remet le ballon en jeu depuis sa zone.

➤ **Le corner :**

Quand ? Une équipe (sauf le gardien) envoie le ballon au-delà de sa propre ligne de but

Comment ? Un adversaire passe le ballon depuis le coin du terrain

➤ **Le jet franc :**

Quand ? Une faute est commise par un joueur d'une équipe : marché, reprise de dribble, contacts interdits... (voir la fiche « L'enfant arbitre » et « ce que surveille l'arbitre du jeu »)

Comment ? Remise en jeu depuis l'endroit de la faute, adversaire à 2 m.

➤ **Le penalty :**

Quand ? Une faute est commise sur le tireur alors qu'il n'a personne entre lui et la zone du gardien

Comment ? Jet à 6m, sans élan, sans sauter, seul face au gardien

➤ **Les contacts :**

Je peux : arrêter un adversaire en me plaçant entre lui et le but.

Je ne peux pas : jouer dangereusement, toucher un adversaire en le heurtant ou en le déséquilibrant

➤ **Les sanctions :**

Les fautes volontaires, dangereuses ou répétées peuvent donner lieu à une exclusion temporaire de 1 mn avec remplacement ou à une exclusion définitive avec remplacement.

Pour toutes les remises en jeu (engagement, touche, sortie de but, coup-franc), les adversaires doivent se trouver à 2 m du ballon minimum.

Celui qui fait la remise en jeu ne peut pas jouer pour lui-même.

