

LES EPERVIERS

Objectif : Avancer en dribble sans se faire subtiliser le ballon

But du jeu : Rejoindre en dribblant le refuge opposé sans se faire prendre le ballon par le chasseur, sans sortir des limites du terrain et sans reprise de dribble.

Déroulement du jeu :

- Le chasseur se met au milieu du terrain et donne le signal du départ : « éperviers sortez ».
- Les éperviers sortent simultanément.
- Dribble respectueux des règles du handball (interdiction de reprise de dribble, de portée de balle).
- Rester dans les limites du terrain.
- Changer de chasseur à chaque aller-retour. Chaque joueur joue le rôle du chasseur.

Décompte de points :

Une traversée réussie = 1 point.

Pas d'élimination.

On additionne les points jusqu'à la fin de la partie.

Relance :

1. Si la traversée est trop facile :

- Ajouter un 2ème chasseur
- Réduire la largeur du terrain

2. Si la traversée est trop difficile :

- Augmenter la largeur du terrain
- Assigner un ou plusieurs couloirs d'intervention aux chasseurs

Règles d'action :

- Je maîtrise mon dribble (dribble réglementaire).
- Je suis capable de dribbler et de prendre des indications visuelles sur mon entourage proche, voire lointain afin de repérer le chasseur et avancer.

Descriptif :

- Terrain de 15m x 20m avec une zone centrale et un refuge à chaque extrémité.
- 1 chasseur dans la zone centrale
- 4 à 5 éperviers dans le même refuge avec un ballon chacun.

